https://www.intechinfo.fr/wp-content/uploads/2015/11/logo-IN-TECH-ecole-informatique.jpg

Projet GALT

Version

Historique des révisions

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Auteur** |
| 12/10/16 | 1.0 | Mission et objectifs | Team |
| 13/10/16 | 1.1 | Contexte initial et historique Périmètre du projet Vision à long terme et impact sur l’existant  S.W.O.T. | Thibaud |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sommaire

[Mission 4](#_Toc415582099)

[Objectifs 4](#_Toc415582100)

[Opportunité 4](#_Toc415582101)

[Contexte initial et historique 4](#_Toc415582102)

[Périmètre du projet 4](#_Toc415582103)

[Vision à plus long terme et impact sur l’existant 4](#_Toc415582104)

[S.W.O.T. 4](#_Toc415582105)

[Etudes d’opportunités à mener 4](#_Toc415582106)

[Faisabilité 4](#_Toc415582107)

[Etudes de faisabilité 4](#_Toc415582108)

[Risques et actions en conséquence 5](#_Toc415582109)

[Aspects économiques ou matériels 5](#_Toc415582110)

[Budget prévisionnel 5](#_Toc415582111)

# Mission

Création d’un site web permettant d’afficher le graphe des dépendances d’un package.

# Objectifs

1. Elaboration d’une intégration continue à l’aide d’une chaine de build dès le commencement l’itération 1.

2. Création d’un serveur web .NET en modèle MVC gérant le client et la base de données d’ici la fin de l’itération 1.

3. Création d’une base de données azure permettant d’archiver les dépendances d’un package et l’administrer tout au long du projet.

4. Création d’un client web avec le Framework JavaScript Vuejs d’ici la fin de l’itération 2.

5. Afficher les graphes des dépendances à l’aide de la technologie web D3js d’ici la fin de l’itération 3.

# Opportunité

## Contexte initial et historique

Lors du stage de Thibaud, une responsabilité dans un projet lui a été attribué. Le projet avait un réel intérêt mais malheureusement avait un développement assez lent et n’a toujours pas abouti. La motivation étant de recommencer le projet avec une équipe complète et de le réaliser en repartant de zéro avec des technologies mieux adaptées.

## Périmètre du projet

Définissez explicitement les bornes de votre projet : précisez ce qui est inclus dans les objectifs du projet définis précédemment et ce qui ne l’est pas. Précisez quel est l’environnement qui sera impacté.

Le projet sera composé d’un backend en .NET permettant le lancement d’une SPA en vuejs servant à afficher des graphes de dépendances avec les versions et plateformes des packages fournis au préalable et d’une base de données azure stockant les informations des graphes.

## Vision à plus long terme et impact sur l’existant

Expliquez comment s’insèrera le projet dans l’environnement de travail et/ou de vie existant. Présentez comment le projet pourra évoluer.

Le projet pourra se développer avec de multiples fonctionnalités permettant une meilleure ergonomie. Une création de compte pour offrir la possibilité à l’utilisateur d’avoir une liste de packages favoris a tracké pourrai être ajouté.

## S.W.O.T.

Réalisez un diagramme S.W.O.T. Pour cela pensez à toutes les parties prenantes ainsi que tous les objectifs de votre projet

## Etudes d’opportunités à mener

Indiquez quelles études préalables sont à mener avant que le projet ne puisse démarrer (étude de marché, analyse de la concurrence, …)

Une analyse de la concurrence a été effectué. Il en résulte que des outils similaires existent mais uniquement pour des projets Java ou sont des outils à installer et peu ergonomique.

# Faisabilité

## Etudes de faisabilité

Précisez quelles études de faisabilité (techniques, de recherche, d’analyse, …) doivent être menées avant de démarrer le projet. Vous devrez présenter ici les résultats des études menées avant le démarrage du projet ou des études existantes sur lesquelles vous vous basez.

Pour réaliser notre projet, de multiples recherches ont été effectué. L’api NuGet permettant de récupérer et gérer les packages nous est nécessaire. Une base de données azure nous sera nécessaire.

## Risques et actions en conséquence

Quelles sont les difficultés que vous risquez de rencontrer dans le projet ?  
Evitez de citer les incontournables : comportement des étudiants absentéisme / inexpérience / tremblement de terre / grippe A …  
Pensez aux risques « externes  à l’équipe de réalisation »

La plus grosse difficulté dans ce projet réside dans le nombre de nouvelles technologies à employer.